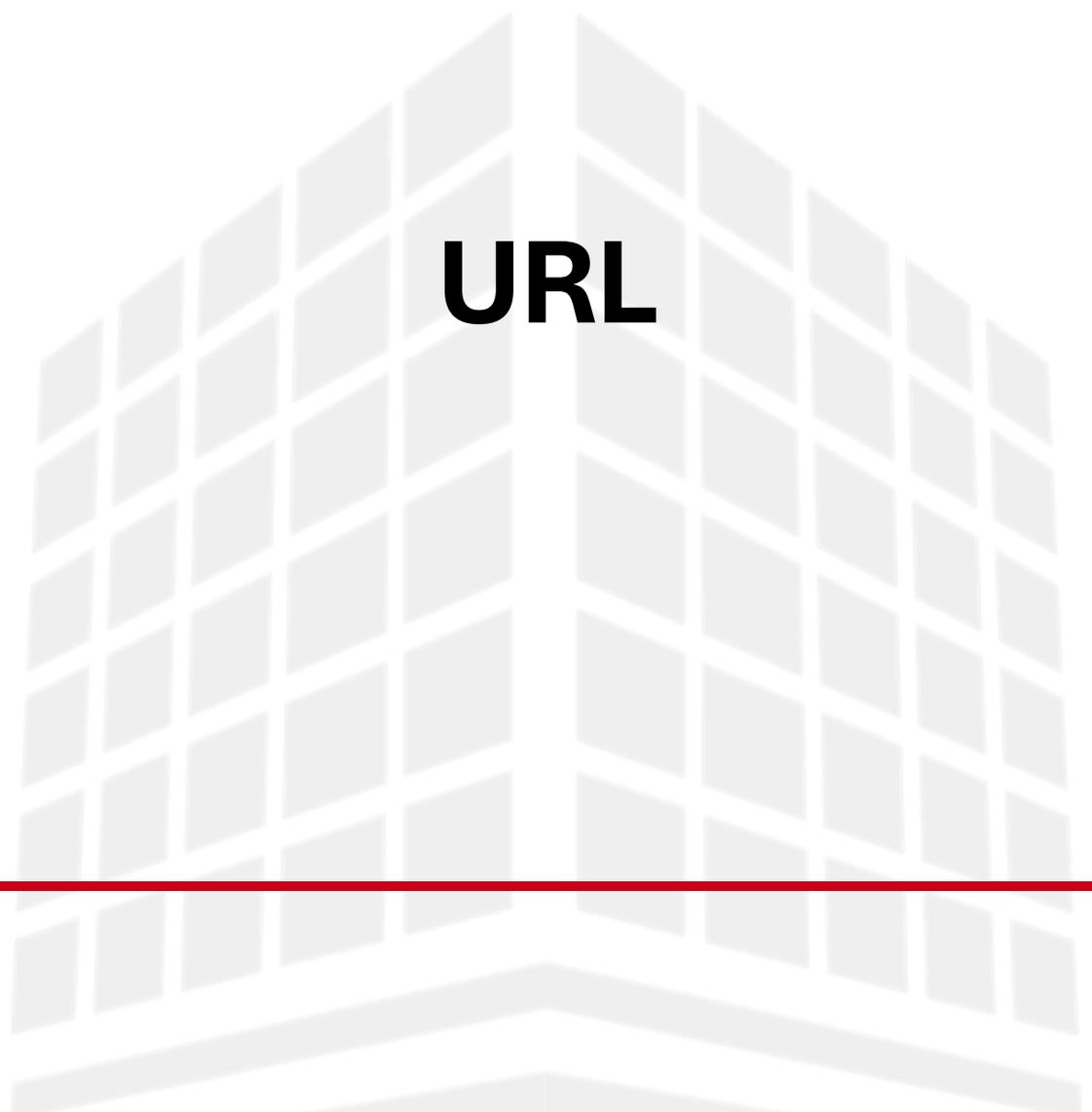




I. Web (Server-Side Vulns)

Diego Soria y Jaime García

1. URL
2. Funcionamiento de una WEB
3. Frameworks
4. HTTP y HTTPS
5. Fuzzing
6. Cookies

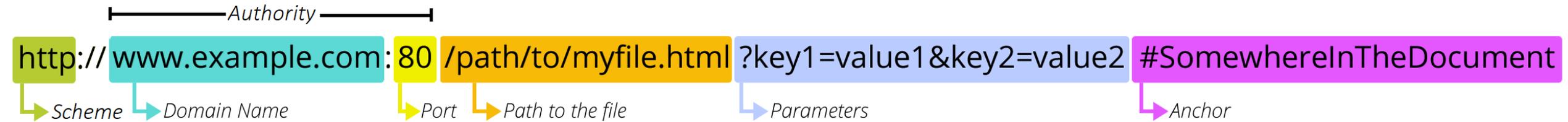


URL



Universidad
Rey Juan Carlos

URL: Uniform Resource Locator



PARTES COMUNES:

- Scheme (protocolo)
- **Authority** (userinfo@host:port)
- **Path:** ruta al recurso
- **Parameters:** pares clave-valor
`file://localhost/etc/passwd`
- **Anchor:** sección específica de la página

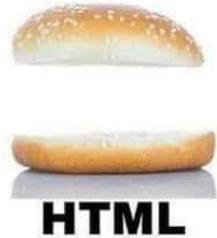
EJEMPLOS

- `https://google.es/search?q=como+ganar+dinero`
- `ftp://ftp.funet.fi/pub/doc/rfc/rfc1738.txt`
- `mailto:raul.martin@urjc.es?subject=Que+aula+es`

Funcionamiento de una página web

Archivos esenciales en una web

Los archivos esenciales son 3, un lenguaje de marcado HTML, uno de estilo CSS y otro funcional JavaScript



HTML: Hyper Text Markup Language

HTML es un lenguaje de marcado, que se forma por etiquetas y texto plano.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Solo HTML</title>
</head>
<body>
  <h1>Bienvenido a mi página web</h1>
  <p>Este es un ejemplo básico de una página web utilizando solo HTML.</p>
</body>
</html>
```

HTML: Hyper Text Markup Language



CSS: Cascading Styles Sheet

Se utiliza para dar estilo al contenido estructurado. También se puede usar con otros lenguajes como XML o SBG

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>HTML con CSS</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css" <!-- Vincula el CSS -->
</head>
<body>
  <h1>Bienvenido a mi página web</h1>
  <p>Este es un ejemplo básico de una página web utilizando HTML y CSS.</p>
</body>
</html>
```

CSS: Cascading Styles Sheet

Se utiliza para dar estilo al contenido estructurado. También se puede usar con otros lenguajes como XML o SBG

```
/* Estilos generales */
body {
  font-family: 'Helvetica Neue', Arial, sans-serif;
  background-color: #282c34;
  color: #fff;
  margin: 0;
  padding: 0;
  display: flex;
  flex-direction: column;
  justify-content: center;
  align-items: center;
  height: 100vh;
}
```

```
/* Estilo del título */
h1 {
  color: #61dafb;
  font-size: 3em;
  text-transform: uppercase;
  letter-spacing: 5px;
  border-bottom: 2px solid #61dafb;
  padding-bottom: 10px;
  margin-bottom: 20px;
}

/* Estilo del párrafo */
p {
  color: #b0bec5;
  font-size: 1.5em;
  max-width: 600px;
  text-align: center;
  line-height: 1.6;
  margin: 20px;
  border-left: 4px solid #61dafb;
  padding-left: 15px;
  box-shadow: 0 4px 10px rgba(0, 0, 0, 0.3);
}
```

CSS: Cascading Styles Sheet



JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que permite agregar interactividad y funcionalidades complejas a las páginas web

Math Class

1 = 1
1 ≠ 2



Normal Coding Languages

1 == 1
1 != 2



Javascript

1 === 1
1 !== 2



```
<!DOCTYPE html>
<html lang="es">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>HTML, CSS y JavaScript</title>
  <link rel="stylesheet" href="styles.css"> <!-- Vincula el CSS -->
</head>
<body>
  <h1>Haz clic en este título</h1>
  <p>Este es un ejemplo básico de una página web utilizando HTML, CSS y JavaScript.</p>
  <script src="script.js"></script> <!-- Vincula el JavaScript -->
</body>
</html>
```

JavaScript

JavaScript es un lenguaje de programación dinámico que permite agregar interactividad y funcionalidades complejas a las páginas web

```
function cambiarColor() {  
    const titulo = document.querySelector('h1');  
    titulo.style.color = titulo.style.color === 'blue' ? '#61dafb' : 'blue';  
}  
  
document.querySelector('h1').addEventListener('click', cambiarColor);
```

JavaScript



Frameworks



Universidad
Rey Juan Carlos

¿Qué frameworks existen?

Existen muchos frameworks para dar dinamismo a nuestras páginas, algunos ejemplos serían PHP y Python con su módulo de Flask

PHP

```
— □ ×  
"0000" == 0 => TRUE  
"0e12" == 0 => TRUE  
"1abc" == 1 => TRUE  
"0abc" == 0 => TRUE  
"0e12345" == "0e54321" => TRUE  
"0e12345" <= "1" => TRUE
```

FLASK Y JINJA2



Formas de analizar el framework: wappalyzer



The screenshot shows the Wappalyzer website interface. At the top left is the Wappalyzer logo and name. To the right is a link for 'Website & contact lists' with a right-pointing arrow. Below this is a grid of categorized links:

- CMS**: Wagtail
- JavaScript frameworks**: React 16.14.0
- Web frameworks**: Django
- Miscellaneous**: HTTP/2, webpack, Gravatar
- Programming languages**: Python
- CDN**: Cloudflare, jsDelivr
- JavaScript libraries**: jQuery 3.5.1, Modernizr 2.8.3, jQuery UI 1.12.1
- UI frameworks**: Bootstrap 4.5.2

At the bottom of the interface, there is a button labeled 'Create an alert for this website' and a settings icon (gear) with a toggle switch.

Formas de analizar el framework: wappalyzer

The screenshot shows a web browser window with the URL <https://www.aulavirtual.urjc.es/moodle/>. The page content includes the Universidad Rey Juan Carlos logo and a central button labeled "Acceso usuarios URJC".

The Wappalyzer extension overlay is visible on the right side of the browser, displaying the following information:

- TECNOLOGÍAS** | MÁS INFORMACIÓN | Export
- Analítica**: [Google Analytics](#) GA4
- Lenguaje de programación**: [PHP](#)
- Framework JavaScript**: [RequireJS](#) 2.3.5
- Tag Manager**: [Google Tag Manager](#)
- Reproductor de Vídeo**: [VideoJS](#)
- Librerías JavaScript**: [jQuery](#) 3.6.1, [core-js](#) 3.15.0, [YUI](#) 3.17.2
- Seguridad**: [HSTS](#)
- UI Frameworks**: [Tailwind CSS](#)
- Tipografía**: [Google Font API](#)

At the bottom of the page, there are four white boxes with icons and text:

- Asignaturas en abierto** (Icon: book)
- Oferta de titulaciones online** (Icon: **U** online)
- URJcX** (Icon: URJcX logo) - Conocimiento abierto - Cursos gratuitos online
- Centro de Innovación Docente y Educación Digital** (Icon: CIDED logo)

Formas de analizar el framework: wappalyzer

Analítica



Framework JavaScript



Reproductor de Vídeo



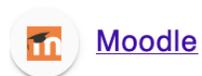
Seguridad



Tipografía



LMS



Lenguaje de programación



Tag Manager



Librerías JavaScript



UI Frameworks



Formas de analizar el framework: Whatweb

```
○ ○ ○  
  
$ whatweb google.com  
http://google.com [301 Moved Permanently] Country[UNITED STATES][US], HTTPServer[gws], IP[142.250.200.78],  
RedirectLocation[http://www.google.com/], Title[301 Moved], X-Frame-Options[SAMEORIGIN], X-XSS-Protection[0]  
  
http://www.google.com/ [200 OK] Cookies[AEC], Country[UNITED STATES][US], HTML5, HTTPServer[gws], HttpOnly[AEC],  
IP[142.250.200.68], Script, Title[Google], X-Frame-Options[SAMEORIGIN], X-XSS-Protection[0]
```

HTTP y HTTPS



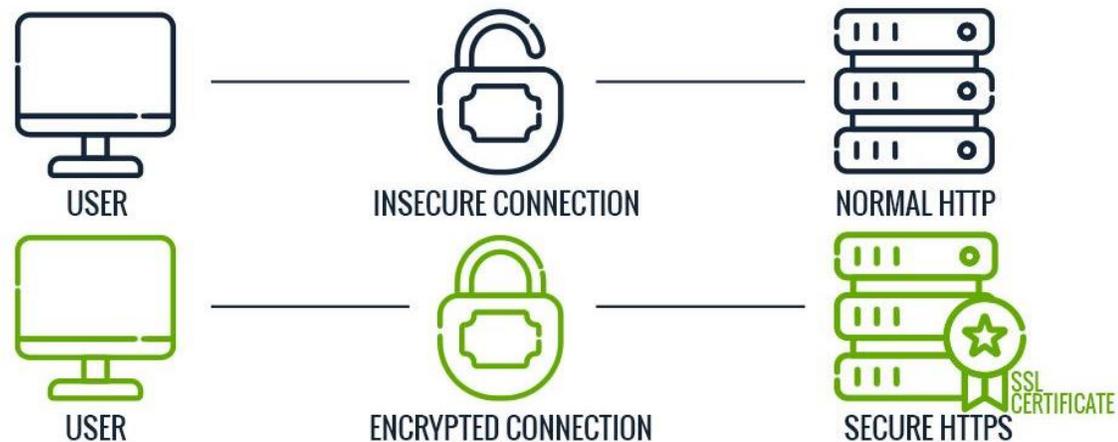
Universidad
Rey Juan Carlos

HTTPS

Estos son los protocolos que hacen que la web funcione, la diferencia entre ellos es que HTTPS es HTTP con TLS, es decir cifrado.

HTTPS va a añadir los siguientes pasos al HTTP

- Cifrar la petición con una clave simétrica
- Enviar el mensaje
- El que reciba la petición lo descifra con la misma clave simétrica



HTTPS

- La información se transmite como **texto**
- Es un protocolo **sin estado**, el servidor no tiene memoria
- Nos centraremos sobre todo en la versión 1.0/1.1. Las versiones 2.0 y 3.0 son muy diferentes

```
GET /index.html HTTP/1.1
Host: google.es
Cabecera2: valor2
Cabecera3: valor3
```

Petición

```
HTTP/1.1 301 Moved Permanently
Location: http://www.google.es/
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 218
[\n\n]
<HTML><HEAD>
<TITLE>301 Moved</TITLE></HEAD><BODY>
<H1>301 Moved</H1>
The document has moved
<A HREF="http://www.google.es/">here</A>.
</BODY></HTML>
```

Respuesta

HTTPS

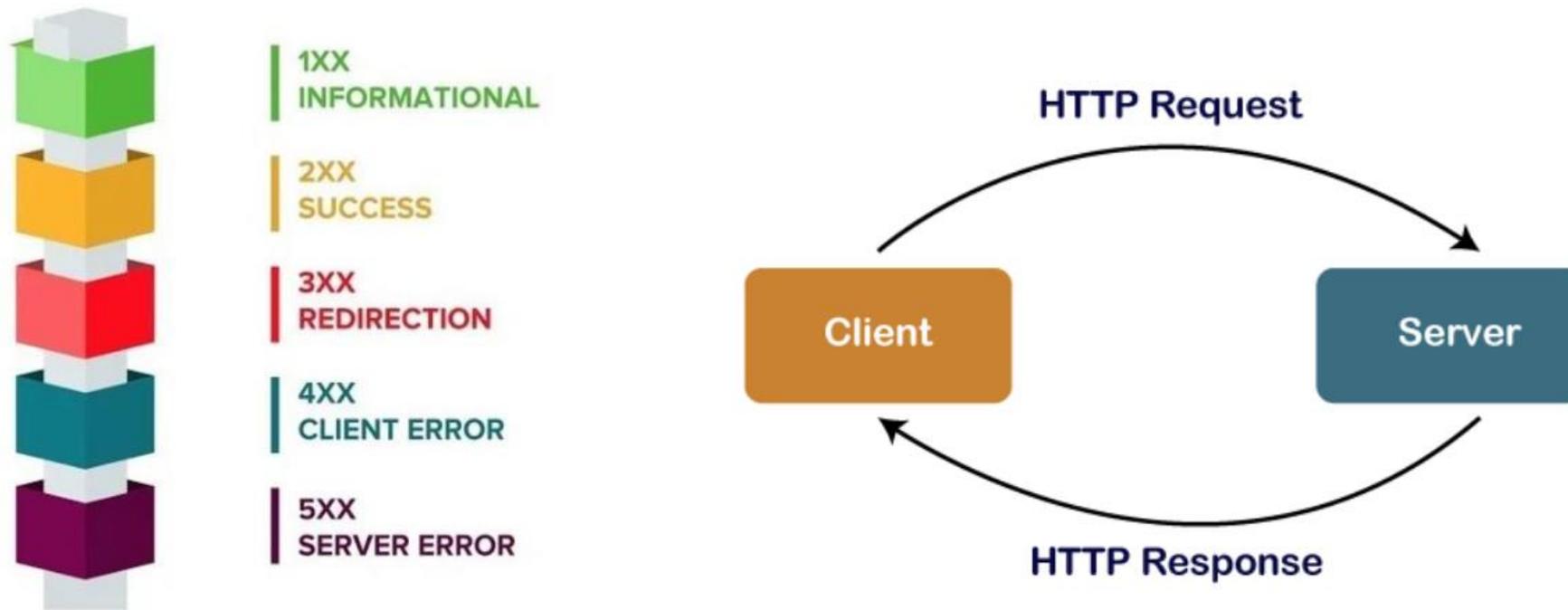
En el ejemplo de antes se ve como realizaba un GET, pero existen más métodos HTTP

- **POST:** Es el más utilizado junto a GET, suele servir para realizar peticiones en las que se envían datos, como podría ser un login.
- **HEAD:** Te devuelve las mismas cabeceras que si hicieras un GET pero no llega a descargar ficheros, por ejemplo si te fuera a descargar una imagen, solo te devolvería el content-length.
- **PUT:** Es similar a POST, pero es idempotente, es decir que si se realiza la misma petición varias veces, solo tendrá efecto la primera.
- **DELETE:** Borra recursos del servidor, normalmente este es un método que quieres quitar de tu web.

Más información aquí: <https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/HTTP/Methods>

Códigos de estado

¿ERROR 404? Ya iba tocando saber que significa



Más información sobre los códigos de estado: <https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTTP/Status>

PREGUNTAS

¿Qué indica el protocolo "https://" en una URL?

PREGUNTAS

¿Qué lenguaje de marcado define la estructura de una página web?

PREGUNTAS

¿Qué protocolo encripta los datos, HTTP o HTTPS?
Y, ¿que dos métodos de encriptación se utilizan?

PREGUNTAS

¿Qué método HTTP se usa para enviar datos al servidor?

Herramientas

F12



RETO



Universidad
Rey Juan Carlos

FUZZING



Universidad
Rey Juan Carlos

FUZZING

Fuzzing nos sirve para descubrir directorios, parámetros o demás campos de una página web, por fuerza bruta

Si recordamos, lo que es el Código de estado, realizando peticiones a una página web, podemos comprobar si un recurso existe o no.

Para ello existen diferentes herramientas: wfuzz, ffuz, dirb, gobuster.
Hoy os voy a hablar de la más potente de ellas.

Hacker tools

Gobuster (Universal Brute Force-tool)

Cookies



Universidad
Rey Juan Carlos

Cookies

me: *goes to a website for the first time*

the website:



¿Qué son las Cookies?

- Pequeños archivos de texto que se almacenan en el navegador del usuario.
- Crean un "registro" que ayuda a personalizar la experiencia del usuario.

Herramientas



Cookie Editor

RETO DE COOKIES



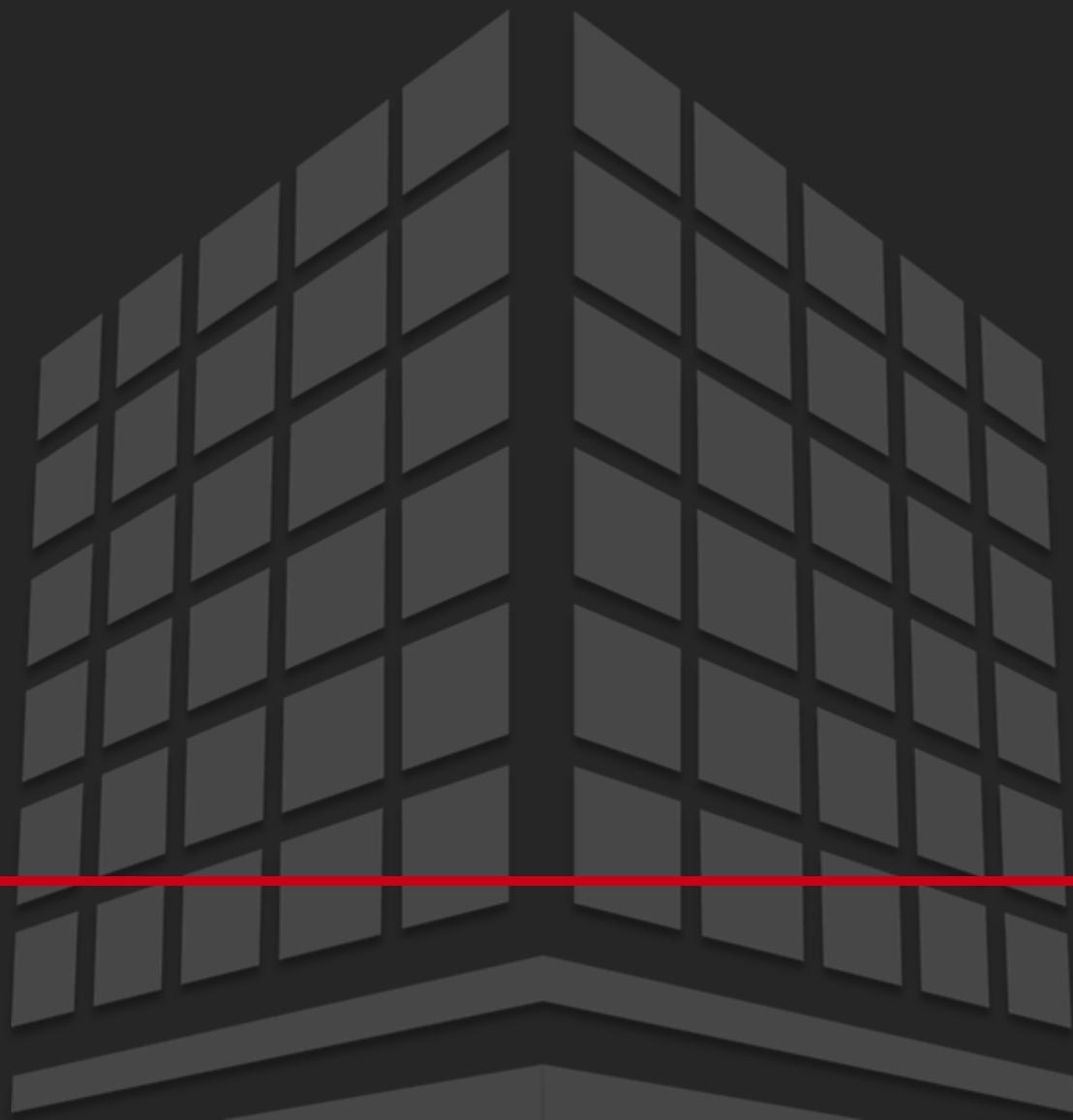
Universidad
Rey Juan Carlos

RETO FINAL

Recordar que el primero se lleva una camiseta



Universidad
Rey Juan Carlos



Universidad
Rey Juan Carlos